

飛び出す物体！

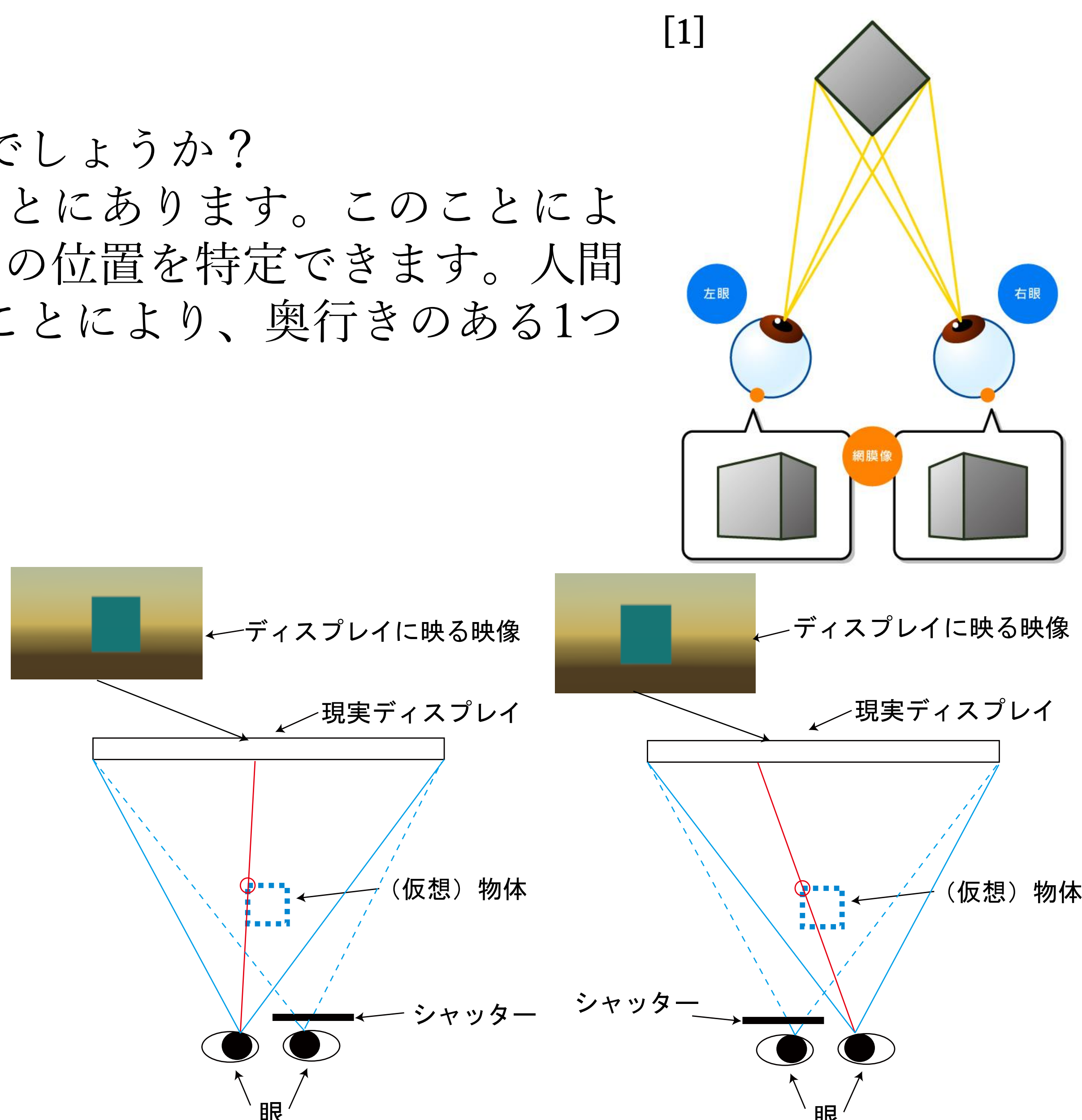
体験内容

- メガネが付いたヘッドセットを被ると物体が飛び出して見えます！
- コントローラに付いている竹ひごの先に物体が見えます！

立体的に見える理由

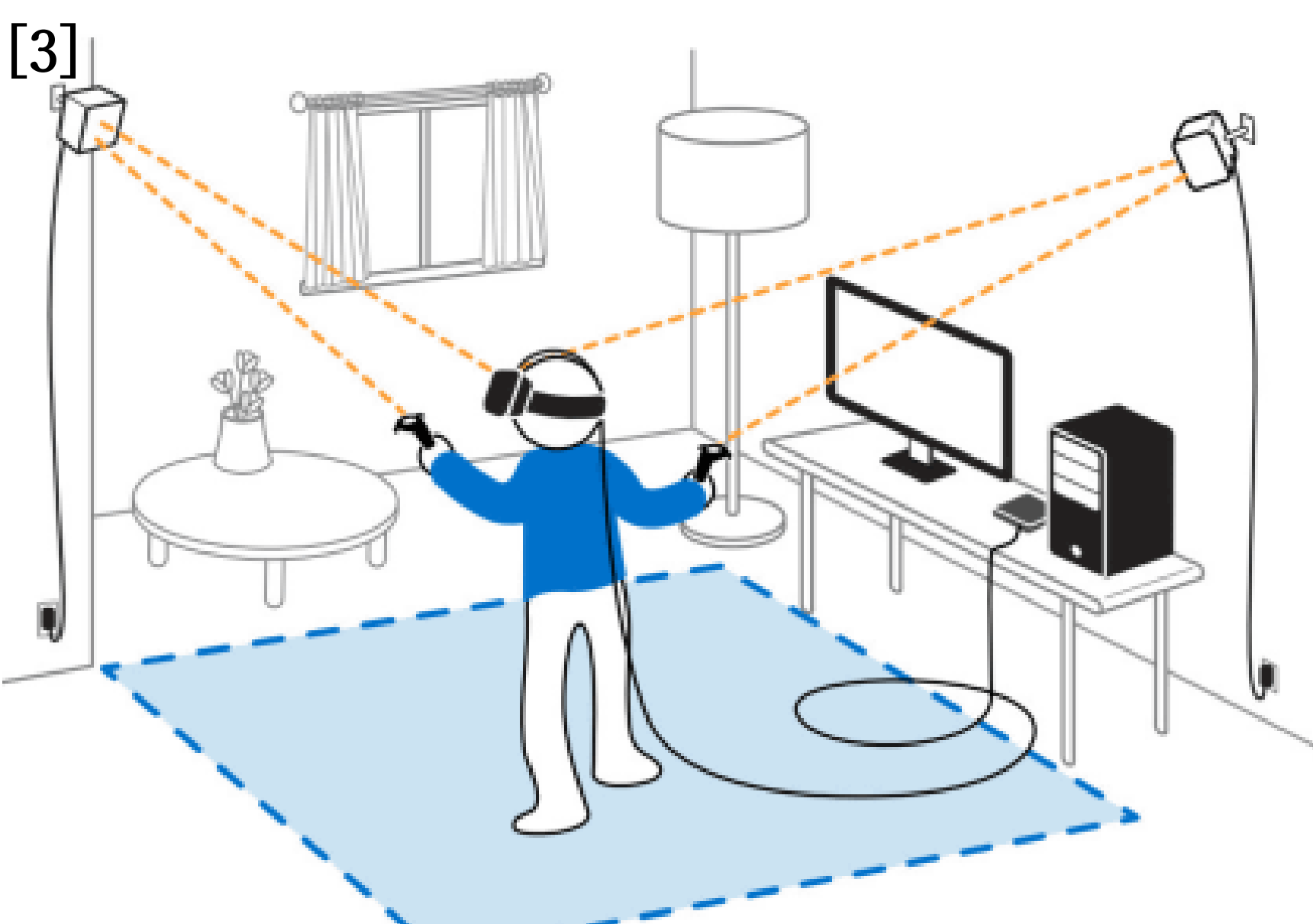
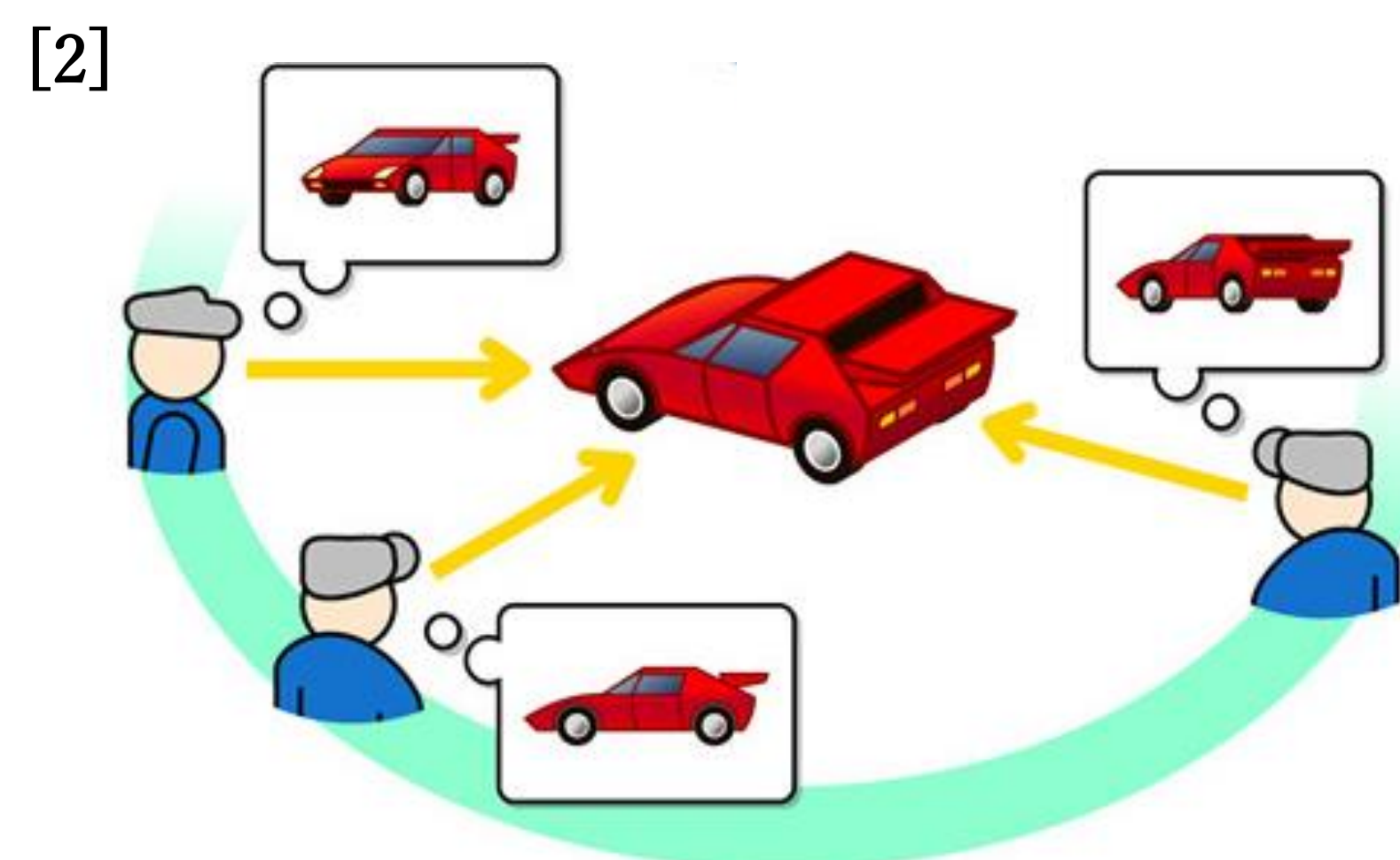
そもそも何故人間は奥行を知覚できるのでしょうか？
その理由は、眼が2つ離れて付いていることにあります。このことにより、異なる像が2つ得られ、視差からモノの位置を特定できます。人間は、眼から得られた情報を脳で処理することにより、奥行きのある1つの像を知覚することができるのです。

それでは、立体的に見せるためにどうしているのでしょうか？実は、テレビは超高速で左眼用の映像と右眼用の映像を切り替えながら表示しています。また、メガネはテレビと同期しており、左眼の映像が表示されているときは右眼のシャッターを、右眼の映像が表示されているときは左眼のシャッターを閉じます。このようにすることで、左眼と右眼どちらにも正しい映像を見せることができるため、プレイヤーは立体的に見ることができるのです。



四方から見ることもできる理由

人が移動するとモノの見え方が変化します。
四方から見ることを可能にするには、プレイヤーと仮想物体の位置により適切な映像を見せる必要があります。そのためには、プレイヤーの眼の位置を知る必要があります。



どのようにプレイヤーの眼の位置を取得しているのでしょうか？
その理由はヘッドセットについているコントローラにあります。実は周りにセンサーが2つあり、コントローラの位置や回転の情報を取ることができます。これから得られた情報からプレイヤーの眼の位置を特定し、その場所で見たと時の適切な映像をテレビに表示させています。